PERÚ Ministerio de Educación

APRENDO en casa

Siempre con el pueblo

Experiencias de aprendizaje Tableta 2022

Dirección de Educación Secundaria

Experiencias de Aprendizaje

¿Qué características tienen las Experiencias de Aprendizaje?

Link del Mentimeter
https://www.menti.com/gjrfhbpibr

¿Qué es una Experiencia de Aprendizaje?

La experiencia de aprendizaje, es conjunto de actividades que conducen a las y los estudiantes a enfrentar una situación, un desafío, un reto, que permite el desarrollo de sus competencias.

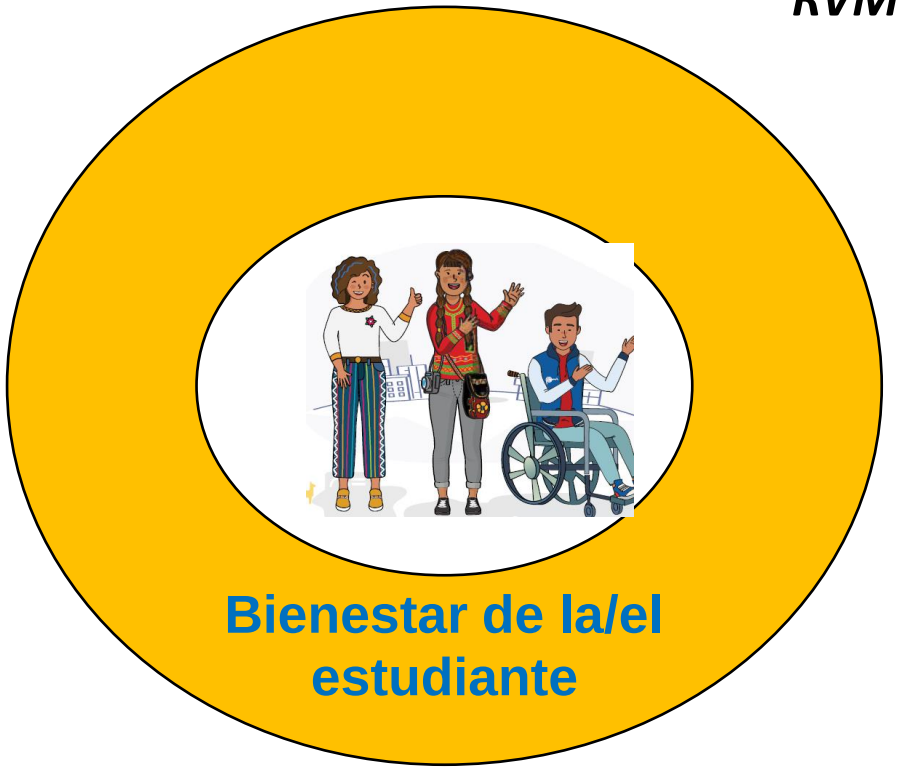
Centralidad en el bienestar del estudiante

RVM 531-2021-MINEDU

Características

Necesidades

Contexto/ condiciones



SOPORTE SOCIOEMOCIONAL

ACCIONES
FAMILIA- ESCUELA- COMUNIDAD

Valoración y atención de la diversidad

Tienen distintos aprendizaje

Propiciar el desarrollo máximo de sus potencialidades

Tienen diversas forma de aprender

Propiciar el desarrollo progresivo de sus competencias

Identificar y eliminar obstáculos o barreras: de accesibilidad, curriculares, de participación y de organización

Evitemos la deserción escolar

Procesos de enseñanza y aprendizaje

Criterios de evaluación

Situación significativa

Propósito de aprendizaje

ACTIVIDAD 1 → ACTIVIDAD 2 → ACTIVIDAD 3 ..... → ACTIVIDAD n → Producción /Actuación

Secuencia de actividades articuladas para responder al propósito y reto de la situación

Las experiencias de aprendizaje 2022

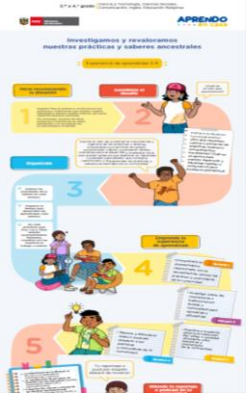
Las EDA para las tableta 2022, buscan desarrollar el aprendizaje autónomo del estudiante, en el que tiene la oportunidad de tomar decisiones desde asumir la situación retadora, planificar sus actividades, elegir los productos a desarrollar, en el que encontrarás la siguiente estructura y sus componentes:

1. *Situación y propósito de la EDA*

Presentación de la situación (video) las características de la situación y de los productos a desarrollar

2. *Ruta de la EDA*

Infografía de la ruta a desarrollar en la EDA



3. *Secuencia de las Actividades - Evaluación*

Actividades de las áreas involucradas en la EDA por semana con los criterios de evaluación

4. *Recursos de la EDA*

Los recursos a utilizar por las áreas involucradas por semana (videos, audios, pdf)

Características de los recursos de las EdA

Experiencia de aprendizaje

Situación desafiante

- Presentación de la situación en Video
- Actividad relacionada a asumir el reto

Orientaciones de planificación

- Orientaciones de planificación
- Infografia con la ruta de aprendizaje

Orientaciones de actividades

- Orientaciones de las actividades
- En diversos formatos para attender la diversidad (en video, podcast y/o pdf)

Banco de recursos comunes

- Orientaciones para el proceso y uso de la TIC

1. Situación de la EDA

Los grados por ciclo

Número de la EDA

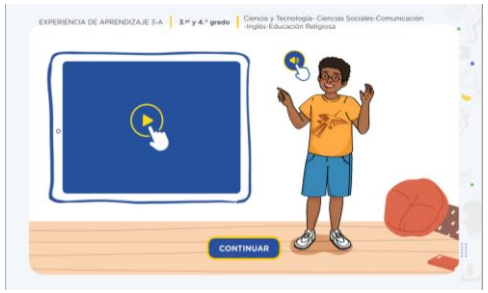
Áreas involucradas en la EDA

Aplicación a utilizar de la tableta

Título de la EDA

Mensaje de los personajes por ciclo

Botón interactivo (te lleva a la siguiente lámina)



Presentación de la situación en video

Presentación de las características de las situación y reto

Elección de los productos a desarrollar a EDA

Características de cada producto

2. Ruta de la EDA (infografía)

Los grados por ciclo

Áreas involucradas en la EDA

Título de la EDA

Número de la EDA

1 Inicia el recorrido

2 Asume el desafío

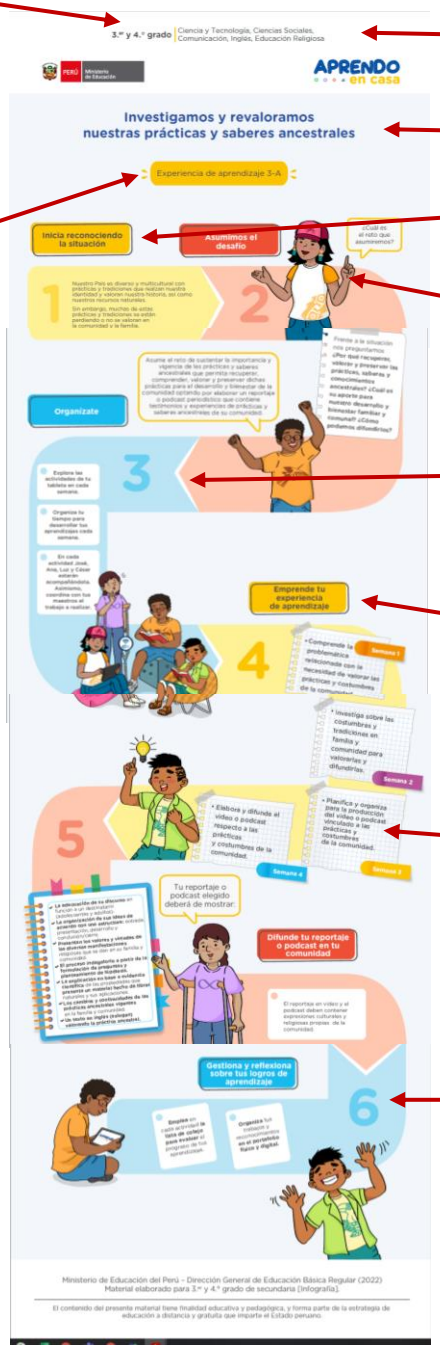
3 Organízate

4 Emprende la experiencia (por semana)

Ruta a desarrollar en la EDA (1 al 6)

5 Difunde el producto desarrollado

6 Gestiona o reflexión de los aprendizajes



3. Actividades de la EDA

Número de la EDA

Los grados por ciclo

Áreas involucradas en la ruta

Aplicación a utilizar de la tableta

Posición de la tableta

Título de la EDA

Botón interactivo (te lleva a la siguiente lámina)

N° y título de la ruta - semana

Presentación de las actividades por área a desarrollar en la ruta (botones interactivos)

Actividad a desarrollar (competencia, título y tiempo)

Criterios de evaluación de la actividad (botón de retorno a la actividad principal)

4. Recursos de la EDA

Los grados por ciclo

Número de la EDA

Áreas involucradas en la EDA

Título de la EDA

N° ruta y semana

Posición de la tableta

Aplicación a utilizar de la tableta

N° de recursos a ser utilizados por las áreas en la ruta y semana (botones interactivos)

Competencia

N° de recurso

Nombre de la actividad del área

Título del recurso

Botón de avance

Recurso (inicio)

Botón de retroceso

Botón de retorno a la primera página inicial de recursos

Recurso (finalizar) con botón de retroceso

Características del contenido de tableta AeC 2022

- Brindar orientaciones a los estudiantes para desarrollar sus competencias, a partir de la interacción con su entorno y recursos considerando las TIC .
- Promover la formulación de interrogantes que promuevan el pensamiento critico, reflexivo, creativo.
- Generar oportunidades para el desarrollo de competencias y la mediación en los diversos contextos.
- Brindar recomendaciones en cada actividad para que se desarrollen sus aprendizajes de forma autónoma.
- Estimular el aprendizaje autónomo a partir de propuestas (desde asumir la situación retadora, planificar sus actividades, elegir los recursos a emplear), que le permita al estudiante tomar decisiones.

¿Cómo están organizados las Experiencia de Aprendizaje en la Tableta 2022?

Las experiencias de aprendizaje están organizadas a partir de diversas situaciones que pueden darse en la comunidad u otros contextos.
Se presentan personajes que acompañan el desarrollo de la experiencia de aprendizaje con un lenguaje claro y sencillo.

Organización de las Experiencias de Aprendizaje

UNA SITUACIÓN

- ✓ VI Ciclo
- ✓ VII CICLO
- ✓ 5to grado (VII ciclo)

EdA integrada 1 por ciclo

EdA integrada 2 por ciclo

Estrategia de lectura- Leemos juntos en familia

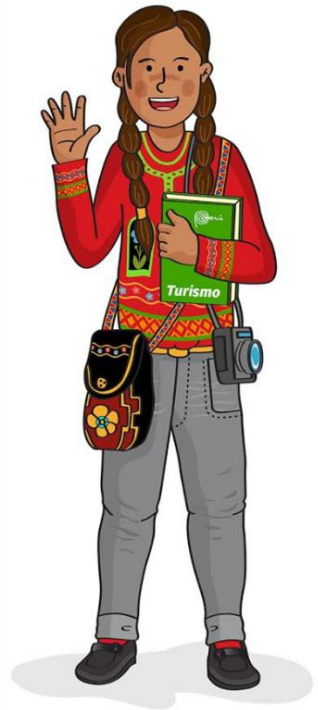
Estrategia de indagación- Ciencia creativa en familia

Organización de las Experiencias de Aprendizaje

Revisar la Experiencia de aprendizaje 6 para 5to grado

“Desarrollamos un emprendimiento eco amigable y rentable en un modelo de negocio”

Comunicación- Educación para el trabajo – Matemática - Ciencia y Tecnología – Tutoría y orientación educativa



Experiencias de aprendizaje por ciclo y duración

Nº	MACRO SITUACIÓN	CICLO/ GRADO	TÍTULO DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE	DURACION DE LA EDA
1	Ciudadanía y convivencia en la diversidad	VI ciclo	A. Fomentamos acciones para ejercer nuestro derecho B. Elaboramos prototipos que revaloren la diversidad C. Let's celebrate diversity	5 semanas
		VII ciclo	A. Construimos un país libre de discriminación ciclo B. Elaboramos un prototipo con participación familiar C. Let's celebrate diversity	
		5to grado	A. Promovemos acciones para una mejora convivencia B. Elaboramos prototipos para promover el turismo C. Let's celebrate diversity	
2	Descubrimiento e Innovación	VI ciclo	A. Reconocemos la creatividad de las familias peruanas B. Asumimos los desafíos del correo electrónico C. Inventions and Technolgy in our lives	4 semanas
		VII ciclo	A. Proponemos soluciones creativas B. Creamos prototipos de tiendas virtuales C. Inventions and Technolgy in our lives	
		5to grado	A. Nos preparamos para enfrentar las heladas y friaje B. Innovamos las ventas en tiendas virtuales C. Inventions and Technolgy in our lives	
3	Ciudadanía y convivencia en la diversidad	VI ciclo	A. A Gestionamos responsablemente nuestra economía familiar B. Promovemos el turismo local de manera sostenible y segura	4 semanas
		VII ciclo	A. Desarrollamos estrategias y actividades lúdica para compartir en familia B. Investigamos y revaloramos nuestras prácticas y saberes ancestrales	
		5to grado	A. Promovemos el ecoturismo en nuestra comunidad B. Revaloramos nuestra cultura gastronómica difundiendo las prácticas originarias	

Experiencias de aprendizaje por ciclo y duración

4	Salud y conservación	VI ciclo	A. Reducimos nuestro consumo, reciclamos y reutilizamos para cuidar el ambiente. B. Identificamos los problemas de salud en la comunidad y reflexionamos	5 semanas
		VII ciclo	A. Presentamos nuestro desinfectante ecoamigable de manera creativa B. Fomentamos las prácticas de hábitos saludables	
		5to grado	A. Proponemos soluciones tecnológicas para prevenir enfermedades endémicas en nuestra comunidad B. Promovemos la gestión responsable de residuos	
5	Descubrimiento e Innovación	VI ciclo	A. Promocionamos el turismo B. Valoramos las técnicas de conservación de alimentos	5 semanas
		VII ciclo	A. Somos protagonistas del cambio B. Promovemos el uso de energía limpia	
		5to grado	A. Proponemos alternativas de uso energía renovable B. Promovemos soluciones tecnológicas	
6	Trabajo y emprendimiento para el siglo XXI	VI ciclo	A. Promovemos el emprendimiento en nuestra comunidad B. Construimos soluciones tecnológicas	4 semanas
		VII ciclo	A. Impulsamos el emprendimiento sostenible B. Gestionamos responsablemente nuestros recursos	
		5to grado	A. Difundimos emprendimiento de impacto positivo B. Desarrollamos un emprendimiento	

Organización de las Experiencias de Aprendizaje

Seguimos aprendiendo

EXPERIENCIAS DE LECTURA "LEEMOS JUNTOS"						
	EDA 1	EDA 2	EDA 3	EDA 4	EDA 5	EDA 6
VI ciclo	1	1	1	1	1	1
VII ciclo	1	1	1	1	1	1
5to grado	1	1	1	1	1	1
	3	**3**	**3**	**3**	**3**	**3**

EXPERIENCIAS DE INDAGACIÓN "INDAGAMOS EN FAMILIA"						
	EDA 1	EDA 2	EDA 3	EDA 4	EDA 5	EDA 6
VI ciclo	1	1	1	1	1	1
VII ciclo	1	1	1	1	1	1
5to grado	1	1	1	1	1	1
	3	**3**	**3**	**3**	**3**	**3**

¡Gracias!
Dirección de Educación Secundaria